

Anmeldebogen für das Quattrobball-Turnier

Teamname:

.....

Ansprechpartner:

Name:

.....

Straße, Nr:

.....

PLZ, Ort:

.....

Telefon:

.....

Email:

.....

Voraussichtliche Mannschaftsstärke:

weiblich:

.....

männlich:

.....

Anmeldung unter: quattrobball@djksvsambach.de

oder:

DJK SV Sambach
Sambach 157
96178 Pommersfelden



02. August 2025 ab 13 Uhr
im Rahmen der Sportlerkerwa

anschließend:

**Summer Party mit
DJ Herakles**

www.djksvsambach.de



Im Rahmen der Sportlerkerwa der DJK SV Sambach findet am 02. August 2025 das nächste Sambacher Quattroballturnier statt. Wir würden uns sehr darüber freuen, wenn Sie mit ihren Freunden, Mannschaftskollegen, Arbeitskollegen, Mitschülern oder Bekannten eine eigene Mannschaft gründen und dabei sind.

Allgemeine Regeln:

- keine Anmeldegebühr
- Gespielt werden die Disziplinen Fußball, Hockey, Völkerball und Volleyball
- Mindestalter: 14 Jahre
- Mindestanzahl: 6 Spieler
- Mindestens immer 1 Spielerin auf dem Feld
- Fliegender Wechsel
- Sieg = 3 Punkte; Unentschieden = 1 Punkt
- Mannschaftsshirts sind keine Pflicht. Leibchen werden gestellt
- In der Gruppenphase bestreitet jedes Team mind. 1 Spiel in jeder Disziplin. Außerdem trifft jede Mannschaft mind. 1x auf jedes andere Gruppenteam.
- Das Los entscheidet vor Turnierbeginn über die Gruppenkonstellation und wird über Facebook bekannt gegeben.
- Jedes Spiel wird von einem neutralen Schiedsrichter geleitet. Bei Foulspiel gibt's Verwarnung. Bei groben Foulspiel 2 Minuten Zeitstrafe. Bei Wiederholung Ausschluss vom Turnier.
- Jedes Spiel dauert 10 Min. Zwischen den Spielen sind 4 Min. Pause.
- Es wird auf 4 eingerichteten Spielfeldern gespielt.
- Für Essen & Getränke ist bestens gesorgt.
- Fitnessstand mit frischen Obst und Smoothies

Programm:

- 13:00 Uhr Anmeldung bei Turnierleitung
- 13:30 Uhr Auslosung & Regelkunde
- 14:00 Uhr Spielbeginn
- ca. 19:00 Uhr FINALE
- 20:00 Uhr Siegerehrung-

Anschließend: **Mottoparty mit DJ Herakles**

Die Disziplinen:

FUSSBALL

- 1 Torwart, 5 Feldspieler
- Fliegender Wechsel
- Spielfeld ein Kleinfeld auf dem Rasenplatz 2

HOCKEY

- 1 Torwart, 4 Feldspieler
- Fliegender Wechsel
- Spielfeld ist die Soccer Arena

BEACHVOLLEYBALL

- 6 gegen 6
- Positionen müssen gegen den Uhrzeigersinn getauscht werden.
- Fliegender Wechsel. Bei Wechsel muss Aufschläger raus.

VÖLKERBALL

- 6 gegen 6
- TW darf nicht getauscht werden
- Sieg ist, falls alle abgeworfen sind vor Spielende
- Sieg ist, wer bei Spielende mehrere Spieler auf dem Spielfeld hat. Unentschieden ist, wer bei Spielende gleich viele Spieler auf dem Spielfeld hat.

